

VARIANT A

Optellen en aftrekken tot 20



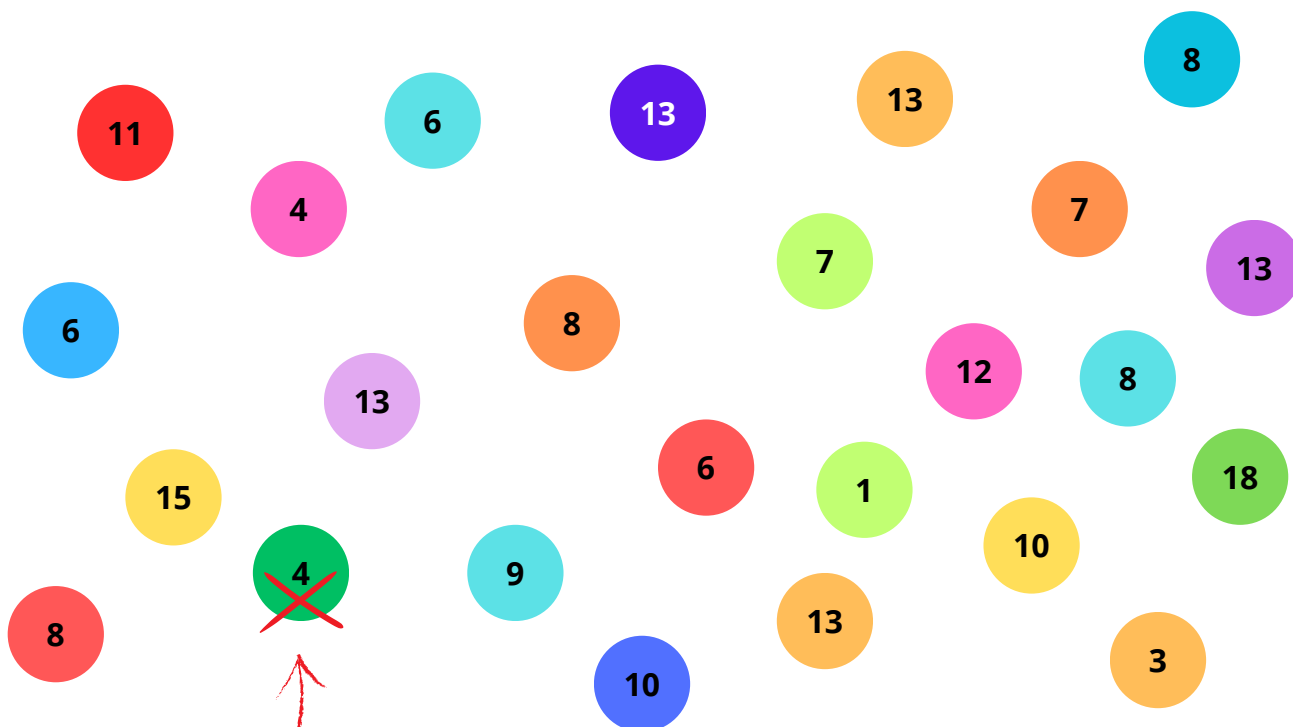
KRAAK DE CODE: OP VAKANTIE

Amara gaat met haar opa op vakantie. Wanneer opa zijn paspoort uit de kluis wil halen, stuit hij echter op een probleem: hij is de code vergeten... Oh, oh... Gelukkig heeft hij puzzels bedacht zodat de code altijd weer terug te halen is. Kraak de code en word de held!



GETAL 1

Hieronder staan allemaal getallen. Wanneer je een som oplost, streep je dat getal door (zie het voorbeeld). Er blijft één getal over. Dat is het eerste cijfer van de code!



$1 + 3 = 4$

$8 + 5 =$

$2 + 4 =$

$6 + 6 =$

$9 + 1 =$

$5 + 4 =$

$10 - 6 =$

$11 - 4 =$

$17 - 6 =$

$18 - 3 =$

$15 - 5 =$

$16 - 8 =$

$2 + 4 =$

$2 + 5 =$

$4 + 4 =$

$7 + 6 =$

$11 + 7 =$

$8 + 5 =$

$17 - 4 =$

$18 - 5 =$

$12 - 4 =$

$12 - 6 =$

$9 - 1 =$

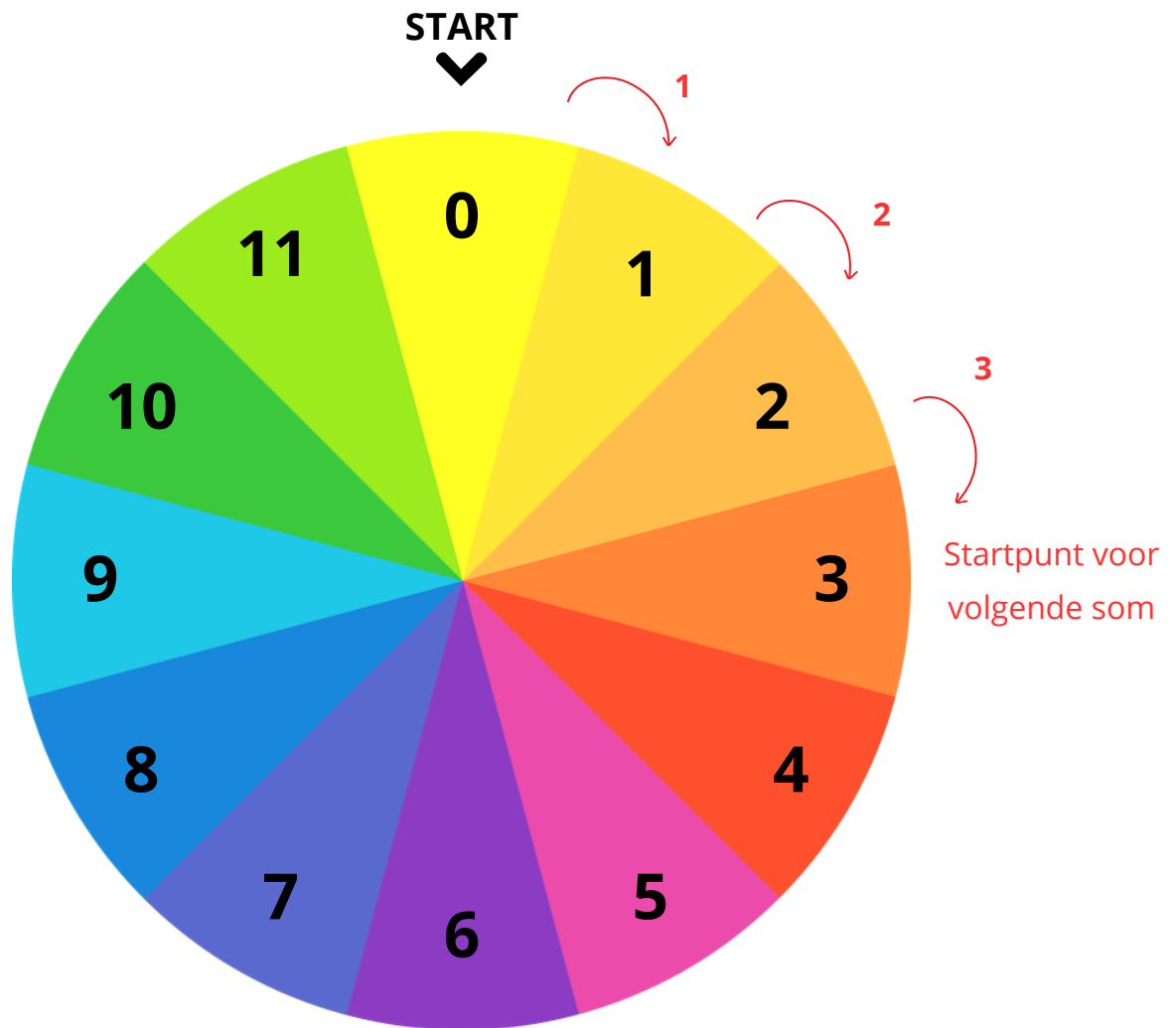
$5 - 4 =$



KRAAK DE CODE

GETAL 2

Hieronder staat de kleurencirkel. Wanneer je een som oplost, spring je dat aantal sprongen (zie het voorbeeld). **Ga verder vanaf dat vakje!!** Als je alle sommen hebt opgelost, sta je op een getal in de cirkel. Dat is het tweede cijfer van de code!



$5 - 2 = 3$

$14 - 8 =$

$13 - 8 =$

$16 - 8 =$

$15 - 8 =$

$13 - 7 =$

$11 - 8 =$

$12 - 9 =$

$13 - 7 =$

$14 - 11 =$

$12 - 4 =$

$12 - 5 =$

$14 - 4 =$

$17 - 16 =$

$11 - 7 =$

$17 - 9 =$

$18 - 15 =$

$12 - 7 =$

$12 - 6 =$

$9 - 6 =$

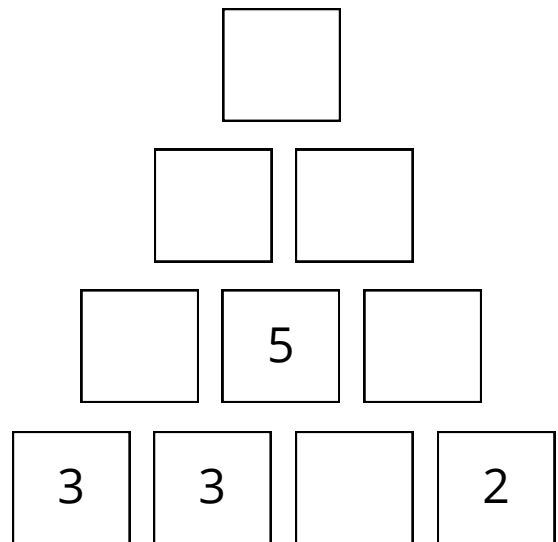
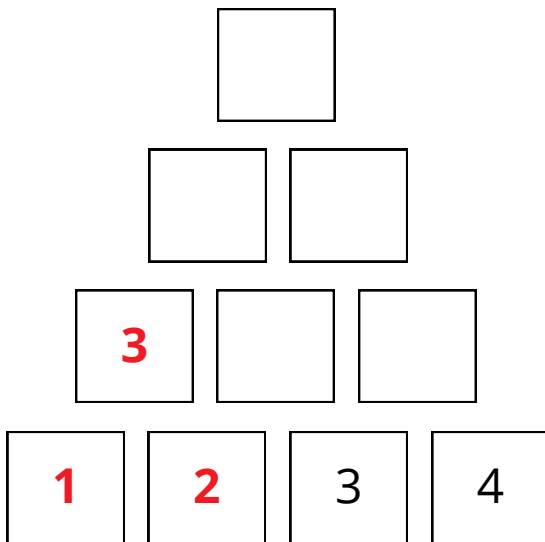
Tip: gebruik een pion of iets anders om bij te houden waar in de cirkel je bent gebleven!



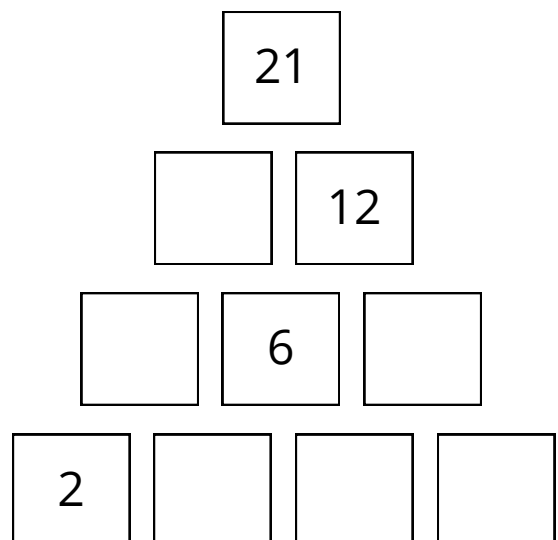
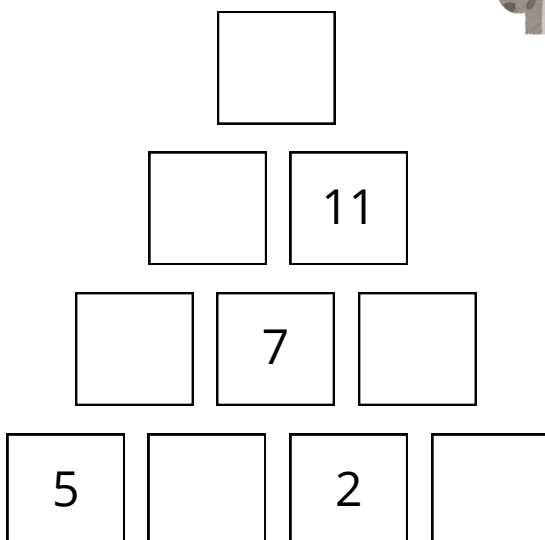
KRAAK DE CODE

GETAL 3

Los de piramides op door de getallen van onder naar boven bij elkaar op te tellen (zie voorbeeld: $1 + 2 = 3$). Speel zo het derde getal van de code vrij!



Psst... Hoe vaak zie je het **getal 9**? Dat aantal is het derde cijfer van de code!



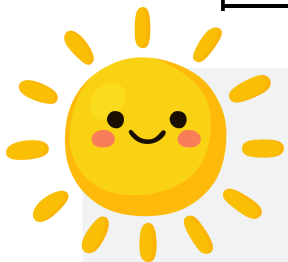


KRAAK DE CODE

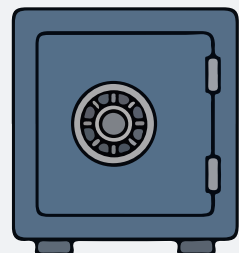
GETAL 4

Hieronder staat een cijferveld. Ga in het veld op zoek naar een **rij van 3 getallen** die samen **10** maken (zie voorbeeld). Let op: de rijtjes staan nooit *schuin*, alleen recht naast of onder elkaar. Wanneer je alle rijtjes hebt gekleurd, blijven er een aantal losse getallen over. Tel deze bij elkaar op, dan weet je het vierde cijfer van de code!

9	1	5	4	4	0	1	2	3	5
1	7	1	2	4	1	4	5	1	0
0	7	1	0	2	0	0	1	0	0
1	0	3	4	3	4	2	4	8	1
1	3	0	0	0	2	0	0	2	3
2	7	9	0	1	3	0	8	2	6
4	2	5	3	0	5	0	7	0	4
4	1	5	5	3	7	0	2	1	3
1	0	0	2	2	5	3	1	0	3



De code is: _ _ _ _





ANTWOORDEN VARIANT A

Getal 1 >> 4 blijft over

$1 + 3 = 4$

$8 + 5 = 13$

$2 + 4 = 6$

$6 + 6 = 12$

$9 + 1 = 10$

$5 + 4 = 10$

$10 - 6 = 4$

$11 - 4 = 7$

$17 - 6 = 11$

$18 - 3 = 15$

$15 - 5 = 10$

$16 - 8 = 8$

$2 + 4 = 6$

$2 + 5 = 7$

$4 + 4 = 8$

$7 + 6 = 13$

$11 + 7 = 18$

$8 + 5 = 13$

$17 - 4 = 13$

$18 - 5 = 13$

$12 - 4 = 8$

$12 - 6 = 6$

$9 - 1 = 8$

$5 - 4 = 1$

Getal 2 >> alle stappen samen komen uiteindelijk op de 9 uit

$5 - 2 = 3$

$14 - 8 = 6$

$13 - 8 = 5$

$16 - 8 = 8$

$15 - 8 = 7$

$13 - 7 = 6$

$11 - 8 = 3$

$12 - 9 = 3$

$13 - 7 = 6$

$14 - 11 = 3$

$12 - 4 = 8$

$12 - 5 = 7$

$14 - 4 = 10$

$17 - 16 = 1$

$11 - 7 = 4$

$17 - 9 = 8$

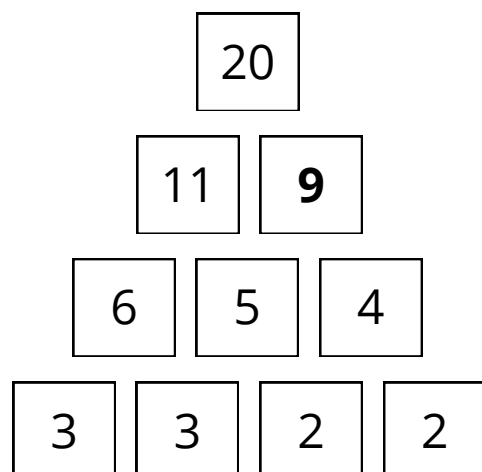
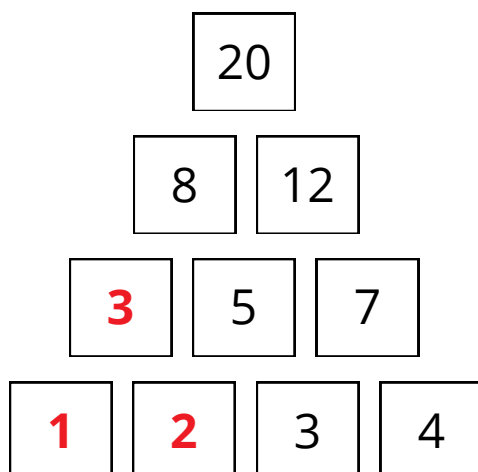
$18 - 15 = 3$

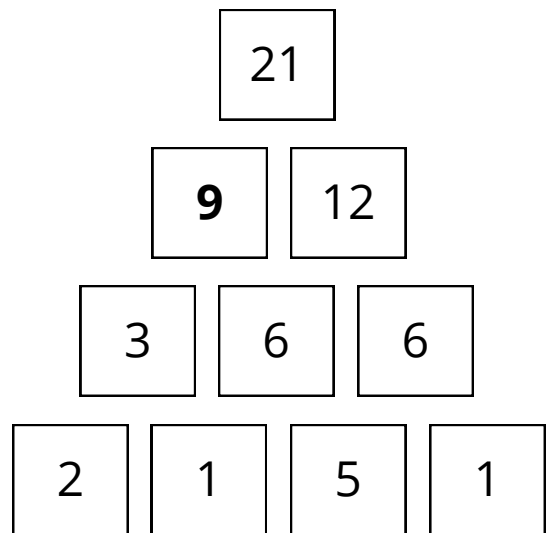
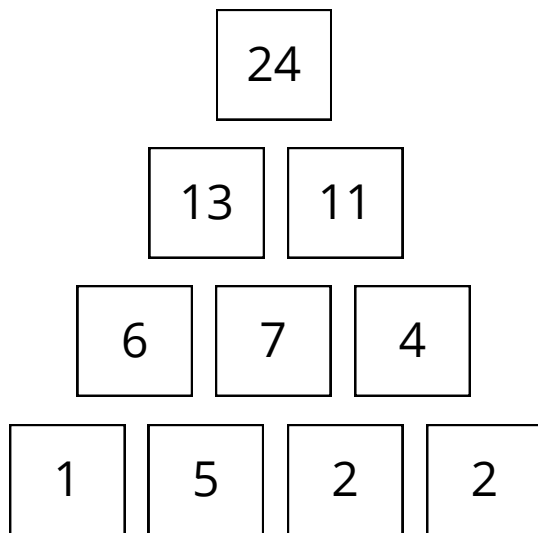
$12 - 7 = 5$

$12 - 6 = 6$

$9 - 6 = 3$

Getal 3 >> het getal 9 komt 2 keer in de puzzels voor.





Getal 4 >> alle overgebleven getallen bij elkaar opgeteld = 8.

9	1	5	4	4	0	1	2	3	5
1	7	1	2	4	1	4	5	1	0
0	7	1	0	2	0	0	0	0	0
2	0	3	4	3	4	2	4	8	1
1	3	0	0	0	2	0	0	2	3
2	7	9	0	1	3	0	8	2	6
4	2	5	3	0	5	0	7	0	4
4	1	5	5	3	7	0	2	1	3
1	0	0	2	2	5	3	1	0	3

De code is: 4928

VARIANT B

Optellen en aftrekken tot 100



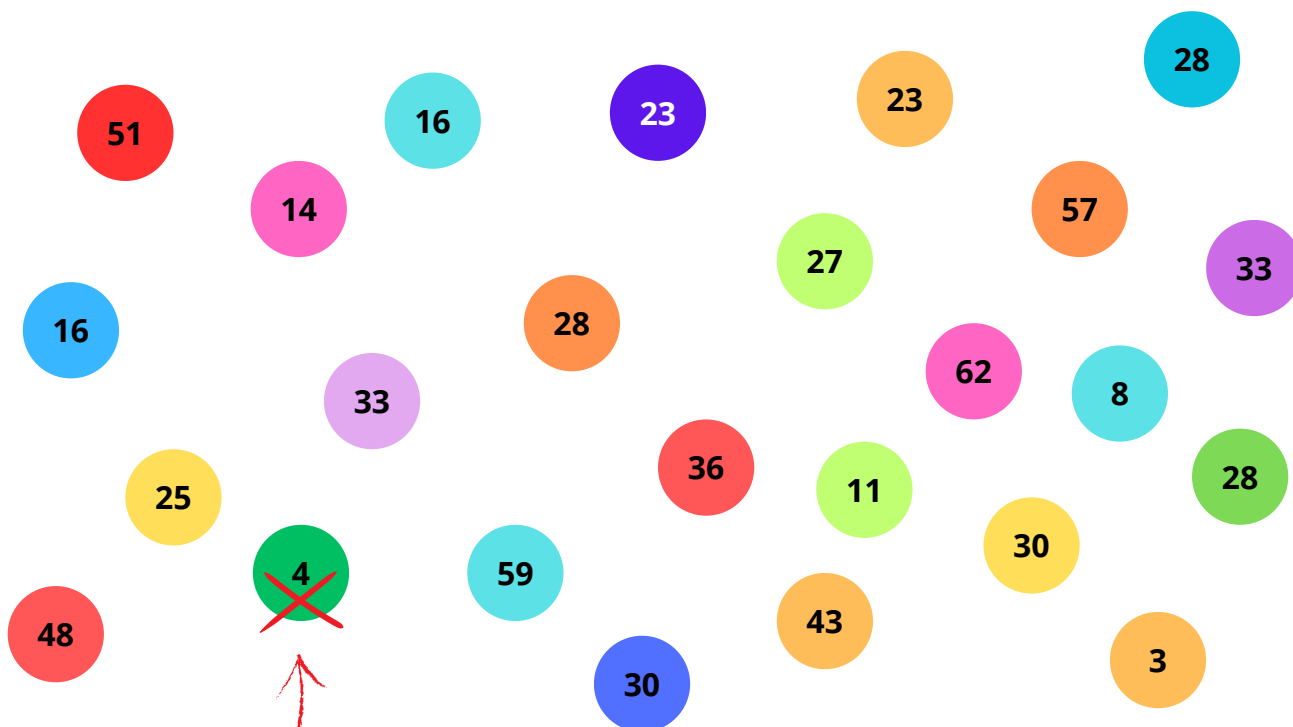
KRAAK DE CODE: OP VAKANTIE

Amara gaat met haar opa op vakantie. Wanneer opa zijn paspoort uit de kluis wil halen, stuit hij echter op een probleem: hij is de code vergeten... Oh, oh... Gelukkig heeft hij puzzels bedacht zodat de code altijd weer terug te halen is. Kraak de code en word de held!



GETAL 1

Hieronder staan allemaal getallen. Wanneer je een som oplost, streep je dat getal door (zie het voorbeeld). Er blijft één getal over. Dat is het eerste cijfer van de code!



$1 + 3 = 4$

$18 + 15 =$

$22 + 14 =$

$36 + 26 =$

$19 + 11 =$

$25 + 34 =$

$30 - 16 =$

$41 - 14 =$

$57 - 6 =$

$38 - 13 =$

$45 - 15 =$

$46 - 18 =$

$12 + 4 =$

$52 + 5 =$

$14 + 14 =$

$27 + 6 =$

$31 + 17 =$

$28 + 15 =$

$27 - 4 =$

$38 - 15 =$

$32 - 4 =$

$32 - 16 =$

$19 - 11 =$

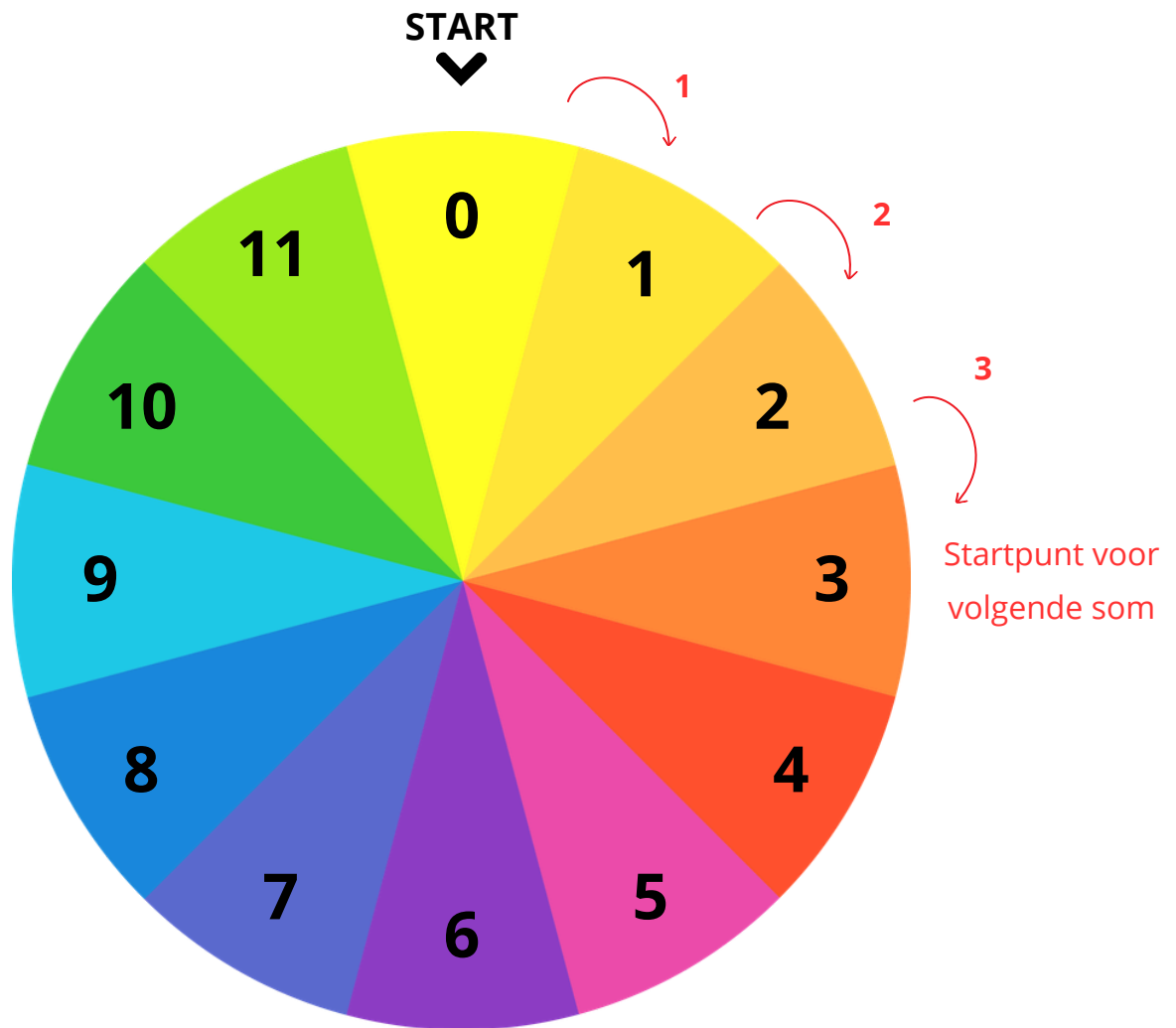
$15 - 4 =$



KRAAK DE CODE

GETAL 2

Hieronder staat de kleurencirkel. Wanneer je een som oplost, spring je dat aantal sprongen (zie het voorbeeld). **Ga verder vanaf dat vakje!!** Als je alle sommen hebt opgelost, sta je op een getal in de cirkel. Dat is het tweede cijfer van de code!



$5 - 2 = 3$

$24 - 18 =$

$23 - 18 =$

$36 - 28 =$

$35 - 28 =$

$13 - 7 =$

$11 - 8 =$

$22 - 19 =$

$13 - 7 =$

$24 - 21 =$

$22 - 14 =$

$12 - 5 =$

$14 - 4 =$

$37 - 36 =$

$21 - 17 =$

$17 - 9 =$

$18 - 15 =$

$12 - 7 =$

$12 - 6 =$

$19 - 16 =$

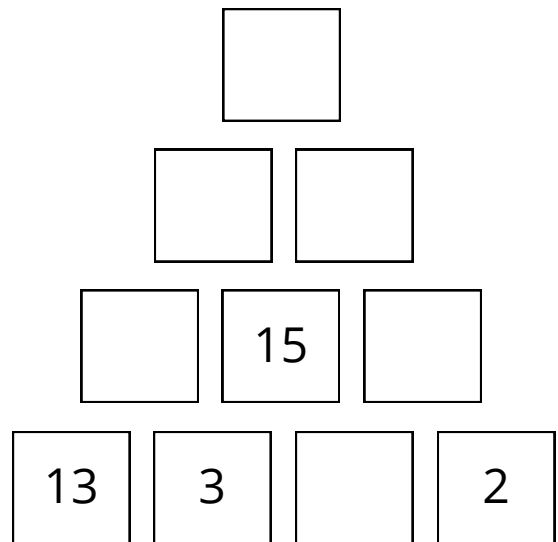
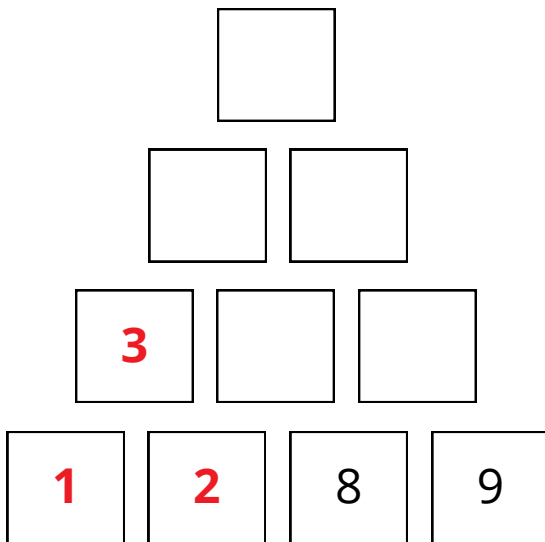
Tip: gebruik een pion of iets anders om bij te houden waar in de cirkel je bent gebleven!



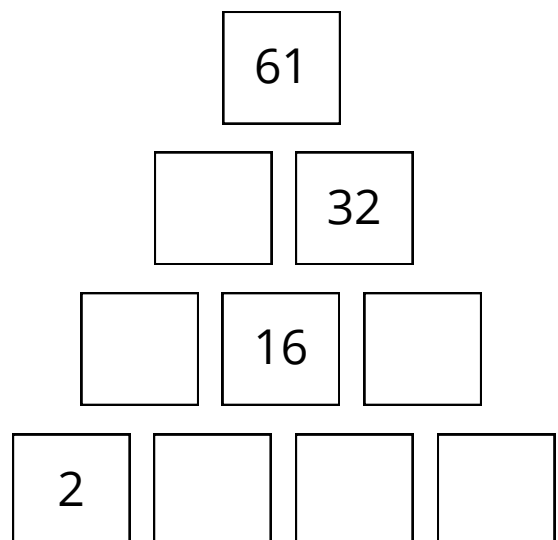
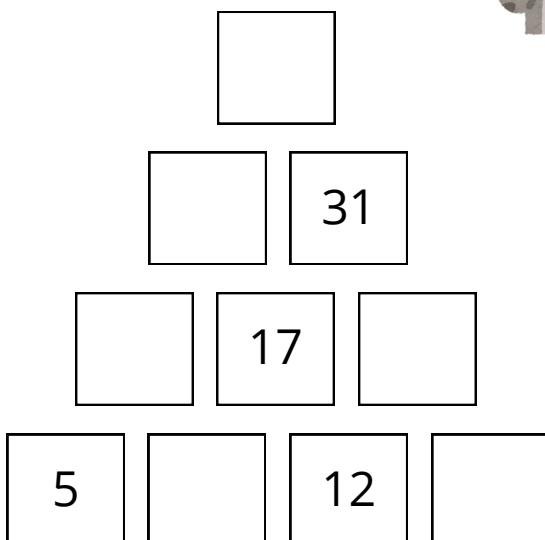
KRAAK DE CODE

GETAL 3

Los de piramides op door de getallen van onder naar boven bij elkaar op te tellen (zie voorbeeld: $1 + 2 = 3$). Speel zo het derde getal van de code vrij!



Psst... Hoe vaak zie je het **getal 31**? Dat aantal is het derde cijfer van de code!



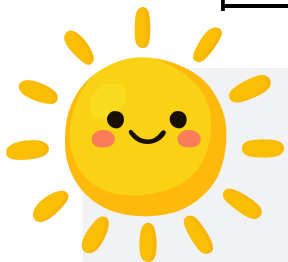


KRAAK DE CODE

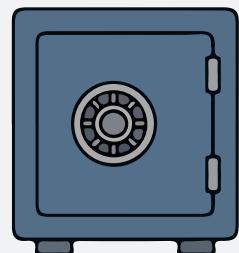
GETAL 4

Hieronder staat een cijferveld. Ga in het veld op zoek naar een **rij van 3 getallen** die samen **10** maken (zie voorbeeld). Let op: de rijtjes staan nooit *schuin*, alleen recht naast of onder elkaar. Wanneer je alle rijtjes hebt gekleurd, blijven er een aantal losse getallen over. Tel deze bij elkaar op, dan weet je het vierde cijfer van de code!

9	1	5	4	4	0	1	2	3	5
1	7	1	2	4	1	4	5	1	0
0	7	1	0	2	0	0	1	0	0
1	0	3	4	3	4	2	4	8	1
1	3	0	0	0	2	0	0	2	3
2	7	9	0	1	3	0	8	2	6
4	2	5	3	0	5	0	7	0	4
4	1	5	5	3	7	0	2	1	3
1	0	0	2	2	5	3	1	0	3



De code is: _ _ _ _





ANTWOORDEN VARIANT B

Getal 1 >> 4 blijft over

$1 + 3 = 4$

$18 + 15 = 33$

$22 + 14 = 36$

$36 + 26 = 62$

$19 + 11 = 30$

$25 + 34 = 59$

$30 - 16 = 14$

$41 - 14 = 27$

$57 - 6 = 51$

$28 - 13 = 15$

$45 - 15 = 30$

$46 - 18 = 28$

$12 + 4 = 16$

$52 + 5 = 57$

$14 + 14 = 28$

$27 + 6 = 33$

$31 + 17 = 48$

$28 + 15 = 43$

$27 - 4 = 23$

$38 - 15 = 23$

$32 - 4 = 28$

$32 - 16 = 16$

$19 - 11 = 8$

$15 - 4 = 11$

Getal 2 >> alle stappen samen komen uiteindelijk op de 9 uit

$5 - 2 = 3$

$24 - 18 = 6$

$23 - 18 = 5$

$36 - 28 = 8$

$35 - 28 = 7$

$13 - 7 = 6$

$11 - 8 = 3$

$22 - 19 = 3$

$13 - 7 = 6$

$24 - 21 = 3$

$22 - 14 = 8$

$12 - 5 = 7$

$14 - 4 = 10$

$37 - 36 = 1$

$21 - 17 = 4$

$17 - 9 = 8$

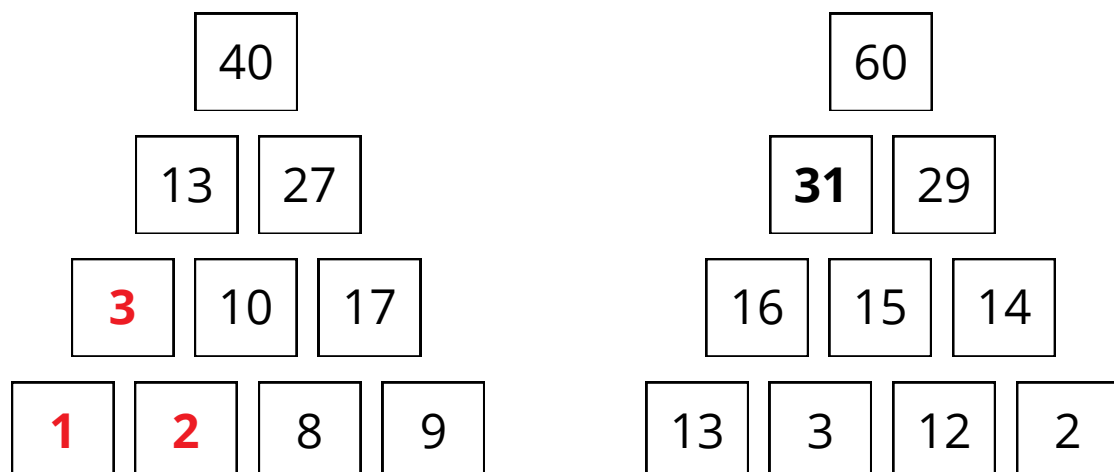
$18 - 15 = 3$

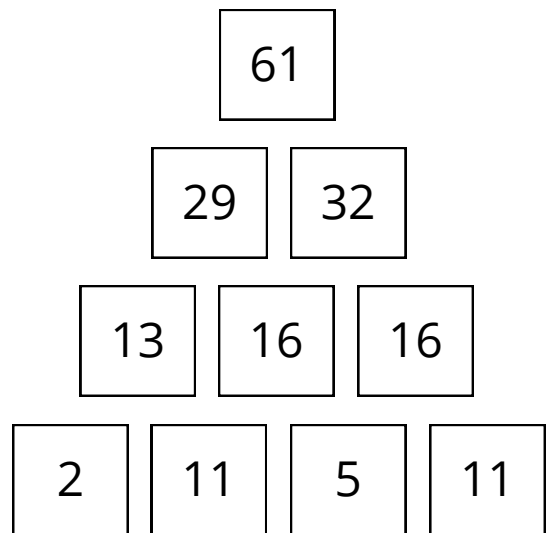
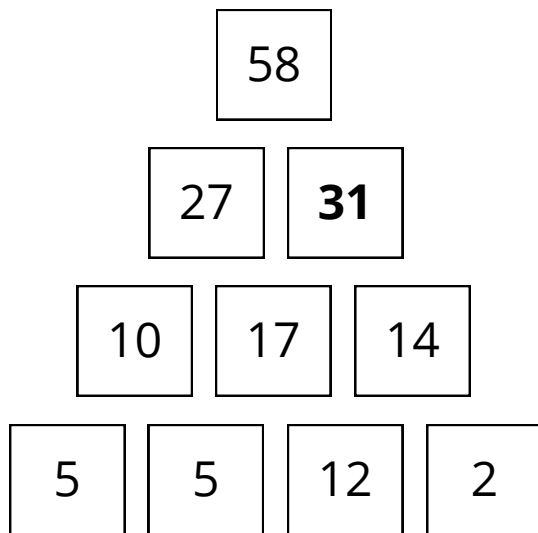
$12 - 7 = 5$

$12 - 6 = 6$

$19 - 16 = 3$

Getal 3 >> het getal 31 komt 2 keer in de puzzels voor.





Getal 4 >> alle overgebleven getallen bij elkaar opgeteld = 8.

9	1	5	4	4	0	1	2	3	5
1	7	1	2	4	1	4	5	1	0
0	7	1	0	2	0	0	0	0	0
2	0	3	4	3	4	2	4	8	1
1	3	0	0	0	2	0	0	2	3
2	7	9	0	1	3	0	8	2	6
4	2	5	3	0	5	0	7	0	4
4	1	5	5	3	7	0	2	1	3
1	0	0	2	2	5	3	1	0	3

De code is: 4928