

## KRAAK DE CODE – PLUS EN MIN SOMMEN

Met deze spelvorm oefenen de leerlingen met plus- en minsommen tot 100 terwijl zij de viercijferige code proberen te kraken. Het spel heeft twee varianten:

Variant 1: plus en min tot 20 (M3 niveau)

Variant 2: plus en min tot 100 (E3/ M4 niveau)

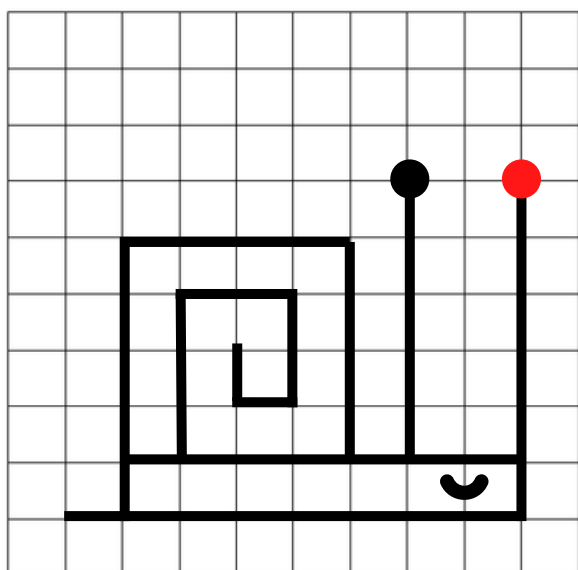
**Let op:** de code is bij beide spellen **hetzelfde!** Zo is differentiëren mogelijk - iedereen werkt naar dezelfde code toe, maar met meer of minder uitdaging.

## Antwoorden



12 groepjes van 3 blauwe stippen + 2 = 38  
3 tientallen en 8 losse, 8 is het derde getal.

Je ziet een slak. Tweede getal = 4



### variant 1

0 -5: 4

6 - 10: 9

11 - 15: 2 - vierde getal

16 - 20: 4

## variant 2

0 -25: 2

26 - 50: 8

51 - 75: 6

76 - 100: 2 - vierde getal

**CODE = 7482**

**VARIANT 1**



# KRAAK DE CODE



Los de sommen op om de 4 getallen van de code vrij te spelen. Gebruik de code om de giraffe uit de kooi te bevrijden!

## Getal 1

Los de sommen op en kleur een hokje in de juiste kleur. Als je de sommen goed oplost, speel je getal 1 vrij.

|             |             |            |
|-------------|-------------|------------|
| $12 + 6 =$  | $11 - 7 =$  | $6 + 7 =$  |
| $3 + 9 =$   | $18 - 11 =$ | $14 - 4 =$ |
| $19 - 8 =$  | $3 + 12 =$  | $12 - 8 =$ |
| $19 - 11 =$ | $9 + 2 =$   | $19 - 7 =$ |
| $8 + 2 =$   | $6 + 11 =$  | $6 + 8 =$  |
| $9 + 9 =$   | $15 - 9 =$  | $14 - 8 =$ |

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



Welke kleur tel je het meest?

Dat is het eerste getal van de code!



0 - 5



6 - 10



11 - 15



16 - 20

## Getal 2

Kijk naar de eerste som. Het antwoord is **6** ↓

Zet een lijn van 6 hokjes naar beneden in het vak. Begin bij het **rode** rondje. Ga bij het eind van de lijn door met de volgende som. Kleur het hokje bij de som zodat je weet waar je bent gebleven.

☒  $3 + 3 = 6$  ↓

☐  $14 - 6 = \dots$  ←

☐  $10 - 9 = \dots$  →

☐  $9 - 8 = \dots$  ↑

☐  $2 + 5 = \dots$  →

☐  $14 - 12 = \dots$  ←

☐  $8 - 3 = \dots$  ↑

☐  $9 - 4 = \dots$  ↓

☐  $10 - 5 = \dots$  ←

☐  $3 + 1 = \dots$  ↑

☐  $11 - 7 = \dots$  →

☐  $10 - 6 = \dots$  ↓

☐  $9 - 6 = \dots$  ←

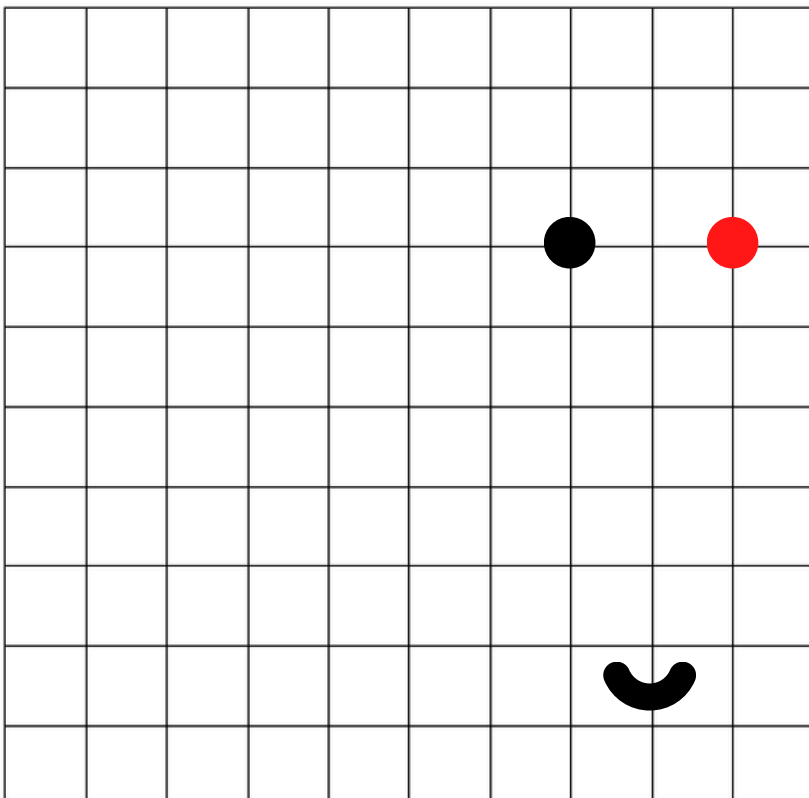
☐  $8 - 5 = \dots$  ↑

☐  $4 - 2 = \dots$  →

☐  $8 - 6 = \dots$  ↓

☐  $9 - 8 = \dots$  ←

☐  $11 - 10 = \dots$  ↑



Wat zie je?



eekhoorn = 1

vogel = 2

vis = 3

slak = 4

bij = 5

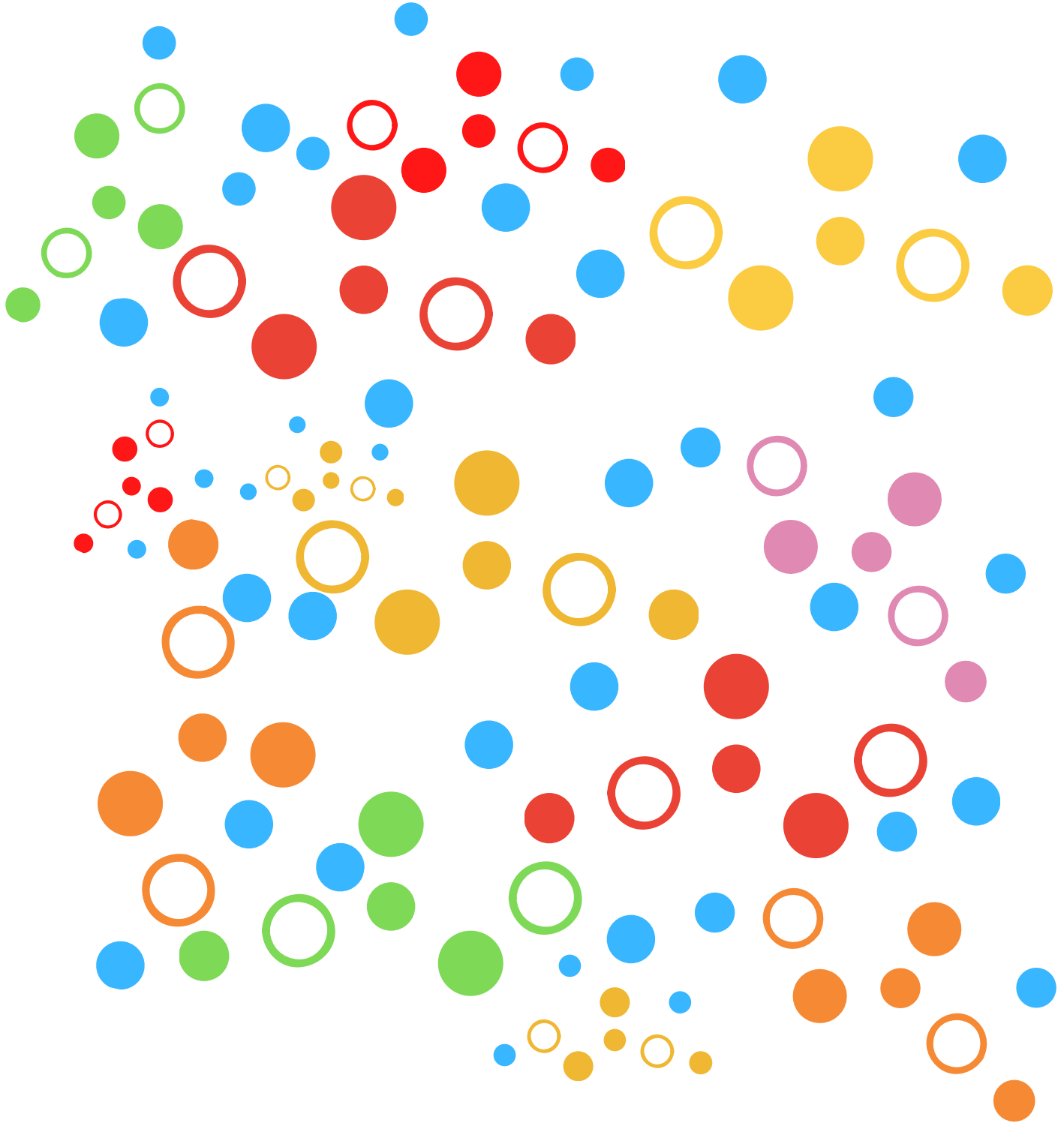
Dat is het tweede  
getal van de code!



## Getal 3

Hoeveel **blauwe** stippen tel jij?

Tip: maak groepjes en gebruik je potlood.



Hoeveel **blauwe** stippen heb jij geteld? Schrijf maar op:

Streep de tientallen weg. De losse die over zijn is het derde getal van de code.



## Getal 4

Los de sommen op en zet na elke som een streepje in het goede vakje onderaan de bladzijde. Zo speel je het eerste cijfer vrij.

|            |             |            |
|------------|-------------|------------|
| $3 + 7 =$  | $13 + 6 =$  | $13 - 2 =$ |
| $4 + 6 =$  | $18 - 12 =$ | $14 - 5 =$ |
| $5 + 5 =$  | $13 - 11 =$ | $15 - 7 =$ |
| $4 + 4 =$  | $12 + 6 =$  | $18 - 6 =$ |
| $4 + 5 =$  | $19 - 11 =$ | $14 - 9 =$ |
| $11 + 7 =$ | $10 + 7 =$  | $12 - 7 =$ |



Welk antwoord kwam  
het minst vaak voor?

Dat aantal is het  
vierde getal van de  
code!

Aantal keer de uitkomst:

0 - 5

6 - 10

11 - 15

16 - 20



De code is....


**VARIANT 2**



# KRAAK DE CODE



Los de sommen op om de 4 getallen van de code vrij te spelen. Gebruik de code om de giraffe uit de kooi te bevrijden!

## Getal 1

Los de sommen op en kleur een hokje in de juiste kleur. Als je de sommen goed oplost, speel je getal 1 vrij.

$52 + 16 =$

$31 - 17 =$

$46 + 17 =$

$31 + 69 =$

$48 - 21 =$

$54 - 16 =$

$99 - 28 =$

$13 + 42 =$

$42 - 18 =$

$69 - 11 =$

$29 + 23 =$

$59 - 7 =$

$18 + 12 =$

$56 + 23 =$

$66 + 18 =$

$19 + 19 =$

$45 - 29 =$

$44 - 8 =$

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



Welke kleur tel je het meest?

Dat is het eerste getal van de code!



0 - 25



26 - 50



51 - 75



76 - 100





**Getal 2**

Kijk naar de eerste som. Het antwoord is **6** ↓  
Zet een lijn van 6 hokjes naar beneden in het vak. Begin bij het **rode** rondje. Ga bij het eind van de lijn door met de volgende som. Kleur het hokje bij de som zodat je weet waar je bent gebleven.

☒  $3 + 3 = 6$  ↓

☐  $24 - 16 = \dots$  ←

☐  $40 - 39 = \dots$  →

☐  $9 - 8 = \dots$  ↑

☐  $16 - 9 = \dots$  →

☐  $34 - 32 = \dots$  ←

☐  $18 - 13 = \dots$  ↑

☐  $19 - 14 = \dots$  ↓

☐  $30 - 25 = \dots$  ←

☐  $3 + 1 = \dots$  ↑

☐  $21 - 17 = \dots$  →

☐  $11 - 7 = \dots$  ↓

☐  $19 - 16 = \dots$  ←

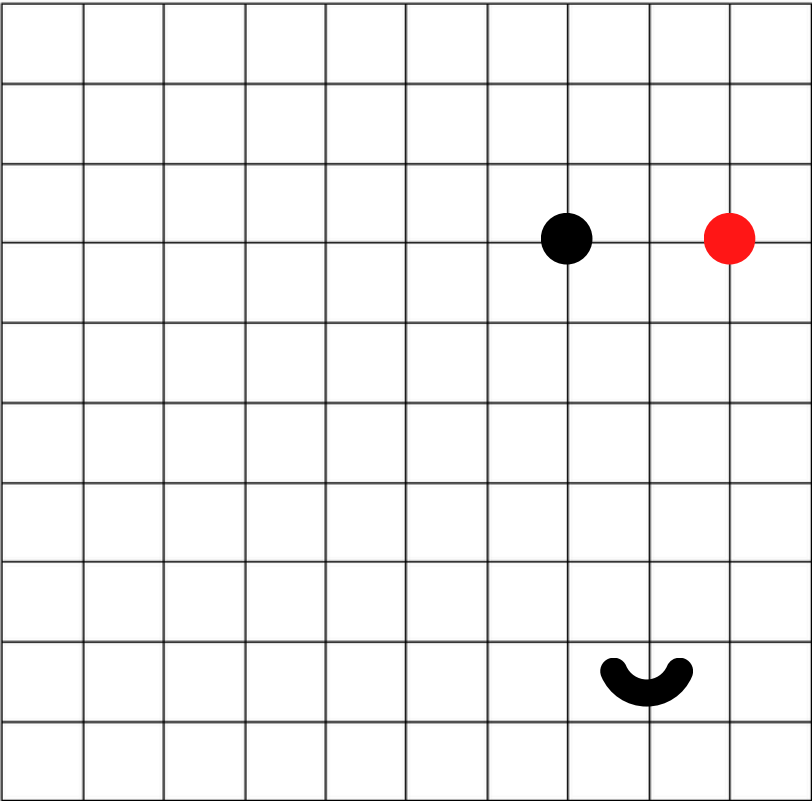
☐  $18 - 15 = \dots$  ↑

☐  $4 - 2 = \dots$  →

☐  $8 - 6 = \dots$  ↓

☐  $9 - 8 = \dots$  ←

☐  $11 - 10 = \dots$  ↑



**Wat zie je?**



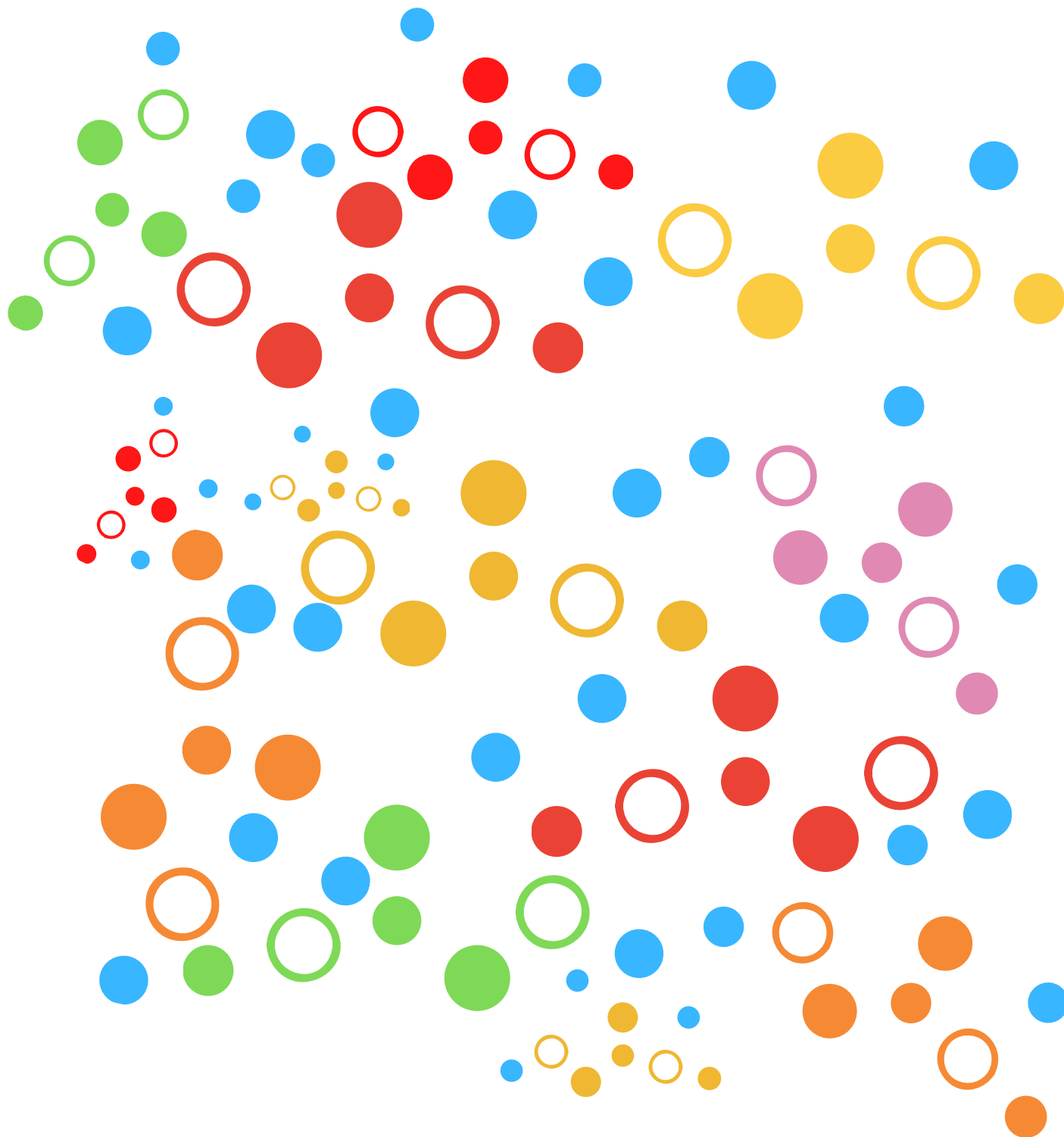
- eekhoorn = 1
- vogel = 2
- vis = 3
- slak = 4
- bij = 5

Dat is het tweede getal van de code!

## Getal 3

Hoeveel **blauwe** stippen tel jij?

Tip: maak groepjes en gebruik je potlood.



Hoeveel **blauwe** stippen heb jij geteld? Schrijf maar op:

Streep de tientallen weg. De losse die over zijn is het derde getal van de code.



## Getal 4

Los de sommen op en zet na elke som een streepje in het goede vakje onderaan de bladzijde. Zo speel je het eerste cijfer vrij.

$31 + 17 =$

$83 - 16 =$

$53 - 21 =$

$42 + 16 =$

$68 - 52 =$

$54 - 25 =$

$51 + 15 =$

$73 - 25 =$

$45 - 17 =$

$14 + 54 =$

$42 + 46 =$

$48 - 36 =$

$14 + 45 =$

$19 + 42 =$

$64 - 19 =$

$11 + 17 =$

$16 + 71 =$

$52 - 17 =$



Welk antwoord kwam  
het minst vaak voor?

Dat aantal is het  
vierde getal van de  
code!

Aantal keer de uitkomst:

0 - 25

26 - 50

51 - 75

76 - 100



De code is....