

VOOR DE LEERKRACHT

Het detective spel is ontwikkeld voor groep 4/5. Het doel van de opdracht is om op spelende wijze extra te oefenen met de tafels. Er zijn 2 versies beschikbaar. Versie 1 met tafels 1 t/m 5 + 10 en versie 2 met alle tafels. De uitkomst is bij beide versies hetzelfde, zo kan er makkelijk worden gedifferentieerd binnen de klas.

Op de eerste pagina wordt het scenario van het spel geïntroduceerd. Het is aan te raden dit klassikaal even te lezen, en aan de hand hiervan de opdrachten uit te leggen.

Antwoorden:

De dader is Guutux (snor, geen oorbel, groene huid)

Versie 1: tafels 1 t/m 5 + 10

Ontbrekende getallen:

Grootste getal - kleinste getal = $60 - 16$

1 = 18	5 = 50
2 = 20	6 = 40
3 = 24	7 = 40
4 = 24	8 = 16*
	9 = 60*

Kleurcode

10 x geel / 18 x rood / 5 x groen

1 x blauw / 2 x zwart

Tafels tellen

$2 \times 4 = 8$	$6 \times 5 = 30$
$3 \times 7 = 21$	$7 \times 10 = 70^*$
$4 \times 8 = 36$	$8 \times 3 = 24$
$5 \times 5 = 25$	$9 \times 5 = 45$
	$10 \times 7 = 70^*$

Versie 2: alle tafels

Ontbrekende getallen:

Grootste getal - kleinste getal = $56 - 8$

1 = 18	5 = 50
2 = 8*	6 = 40
3 = 54	7 = 48
4 = 20	8 = 56*
	9 = 48

Kleurcode

6 x geel / 11 x rood / 9 x groen

6 x blauw / 4 x zwart

Tafels tellen

$2 \times 4 = 8$	$6 \times 5 = 30$
$3 \times 7 = 21$	$7 \times 10 = 70^*$
$4 \times 8 = 36$	$8 \times 3 = 24$
$5 \times 5 = 25$	$9 \times 5 = 45$
	$10 \times 7 = 70^*$

VERSIE 1: TAFELS 1 T/M 5 + 10



DETECTIVE SPEL



Dit is Bloyd-Z3, een inwoner van planeet EMU77R6 in het derde zonnestelsel. Neem de afslag bij Pluto, dan kom je er vanzelf!

Bloyd-Z3 is al een jaar hard aan het werk voor de intergalactische paddenstoelen kweekwedstrijd. Hij heeft fantastisch mooie paddenstoelen weten te kweken! Maar oh nee.... op de dag voor de wedstrijd hangen ze opeens allemaal slap! Iemand heeft een emmer frituurvet in zijn tuin gelege



De ruimtropolitie komt erbij en heeft vijf verdachten aangehouden. Nu is het tijd voor jou om als detective deze zaak op te lossen. Op de volgende bladzijden vind je drie puzzels waardoor je erachter kan komen wie de dader is. De mogelijke daders zijn:



Tox



Luqniel



Olzud



Guutux



Khuk

De dader is:



AANWIJZING 1: MISSENDE GETALLEN

In de vierkanten staan getallen van een tafel, bijvoorbeeld de tafel van 3. Eén getal mist waardoor de tafel niet compleet is. Weet jij welk getal er mist? Schrijf het getal op het stippellijntje onder het vierkant.

3	30	12
27	6	9
15	21	24

Ik mis:

14	4	2
8	10	18
16	12	6

Ik mis:

3	18	30
6	27	9
21	15	12

Ik mis:

4	32	12
28	20	36
16	40	8

Ik mis:

10	5	15
20	45	25
35	30	40

Ik mis:

10	30	90
70	20	60
80	50	100

Ik mis:

5	10	20
15	35	25
45	50	30

Ik mis:

4	10	6
8	14	18
20	2	12

Ik mis:

30	90	50
10	80	20
70	100	40

Ik mis:

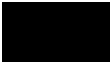
Kijk nu goed naar de missende getallen. Zoek het **grootste** getal en het **kleinste** getal. Maak een **minsom** met die getallen. Is het antwoord minder dan 50? Dan heeft de dader een baard of snor.





AANWIJZING 2: KLEURCODE

Los de som op en geef het vakje de juiste kleur.

	0 - 15
	16 - 30
	31 - 45
	46 - 60
	61 +

5 x 5	6 x 2	3 x 3	9 x 2	3 x 5	7 x 3
3 x 2	7 x 3	7 x 4	10 x 10	7 x 2	6 x 2
5 x 4	7 x 5	6 x 5	8 x 5	6 x 4	10 x 2
10 x 3	6 x 3	7 x 2	4 x 2	4 x 3	7 x 3
9 x 2	8 x 10	8 x 3	5 x 4	9 x 4	8 x 2
10 x 1	9 x 4	9 x 5	9 x 2	7 x 3	6 x 10

Kijk nu naar de kleuren. Zijn er **meer vakjes geel** dan rood? Dan draagt de dader een oorbel. Zijn er **meer vakjes rood** dan geel? Dan draagt de dader geen oorbel.





AANWIJZING 3: TAFELS TELLEN

Hieronder staan allemaal cijfers. Door de cijfers samen in groepjes te voegen, kun je een keersom maken. Bijvoorbeeld: ik tel 0 enen, dit maakt $0 \times 1 = 0$. Schrijf de sommen onder aan de bladzijde op.

5 6 3 4 10
9 2 4 9 7 6 3 9
8 5 4
10 5 7 4 10 4 6
7 8 6 4 7 4 5 7
7 2 4 3 2 3 10
3 5 10 2 8 9
7 6 2 3 8 9
10 7 7 9 7 10

Sommen:

$0 \times 1 = 0$

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Hebben twee sommen

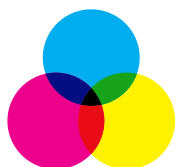
dezelfde uitkomst?

Dan heeft de dader een

groene huid.

Zo niet, dan heeft de dader

een **oranje** huid.



VERSIE 2: ALLE TAFELS



DETECTIVE SPEL



Dit is Bloyd-Z3, een inwoner van planeet EMU77R6 in het derde zonnestelsel. Neem de afslag bij Pluto, dan kom je er vanzelf!

Bloyd-Z3 is al een jaar hard aan het werk voor de intergalactische paddenstoelen kweekwedstrijd. Hij heeft fantastisch mooie paddenstoelen weten te kweken! Maar oh nee.... op de dag voor de wedstrijd hangen ze opeens allemaal slap! Iemand heeft een emmer frituurvet in zijn tuin gelege



De ruimte- politie komt erbij en heeft vijf verdachten aangehouden. Nu is het tijd voor jou om als detective deze zaak op te lossen. Op de volgende bladzijden vind je drie puzzels waardoor je erachter kan komen wie de dader is. De mogelijke daders zijn:



Tox



Luqniel



Olzud



Guutux



Khuk

De dader is:





AANWIJZING 1: MISSENDE GETALLEN

In de vierkanten staan getallen van een tafel, bijvoorbeeld de tafel van 3. Eén getal mist waardoor de tafel niet compleet is. Weet jij welk getal er mist? Schrijf het getal op het stippellijntje onder het vierkant.

3	30	12
27	6	9
15	21	24

Ik mis:

14	4	2
20	10	18
16	12	6

Ik mis:

27	18	36
72	45	9
90	81	63

Ik mis:

4	32	12
28	20	36
16	40	8

Ik mis:

10	5	15
20	45	25
35	30	40

Ik mis:

10	30	90
70	20	60
80	50	100

Ik mis:

24	18	6
36	30	42
12	60	54

Ik mis:

14	21	28
35	42	70
63	7	49

Ik mis:

24	32	40
72	80	64
16	8	56

Ik mis:

Kijk nu goed naar de missende getallen. Zoek het **grootste** getal en het **kleinste** getal. Maak een min som met die getallen. Is het antwoord minder dan 50? Dan heeft de dader een baard of snor.





AANWIJZING 2: KLEURCODE

Los de som op en geef het vakje de juiste kleur.

	0 - 15
	16 - 30
	31 - 45
	46 - 60
	61 +

7 x 7	6 x 5	8 x 9	5 x 5	9 x 4	7 x 6
3 x 8	2 x 2	10 x 3	4 x 3	4 x 3	7 x 4
2 x 7	8 x 6	6 x 7	3 x 10	3 x 6	10 x 10
6 x 5	7 x 5	7 x 3	10 x 7	4 x 6	2 x 6
3 x 3	6 x 6	6 x 3	7 x 8	5 x 8	7 x 5
9 x 6	7 x 7	9 x 4	8 x 9	8 x 6	5 x 9

Kijk nu naar de kleuren. Zijn er **meer vakjes geel** dan rood? Dan draagt de dader een oorbel. Zijn er **meer vakjes rood** dan geel? Dan draagt de dader geen oorbel.





AANWIJZING 3: TAFELS TELLEN

Hieronder staan allemaal cijfers. Door de cijfers samen in groepjes te voegen, kun je een keersom maken. Bijvoorbeeld: ik tel 0 enen, dit maakt $0 \times 1 = 0$. Schrijf de sommen onder aan de bladzijde op.

5 6 3 4 10
9 2 4 7 6 3 9
8 5 4
10 5 7 4 10 4 6
7 8 6 4 7 4 5 7
7 2 4 3 2 3 10
3 5 10 2 8 9
7 6 2 3 8 9
10 7 7 9 7 10

Sommen:

$0 \times 1 = 0$

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Hebben twee sommen

dezelfde uitkomst?

Dan heeft de dader een

groene huid.

Zo niet, dan heeft de dader

een **oranje** huid.

