

KRAAK DE CODE – PLUS EN MIN SOMMEN

Met deze spelvorm oefenen de leerlingen met plus- en minsommen tot 100 terwijl zij de viercijferige code proberen te kraken. Het spel heeft drie varianten:

Variant 1: plus en min tot 20 (groep 3 niveau)

Variant 2: plus en min tot 100 (groep 4 niveau)

Variant 3: plus en min tot 100 (groep 5 niveau)

Let op: de code is bij elk spel **hetzelfde!** Zo is differentiëren mogelijk - iedereen werkt naar dezelfde code toe, maar met meer of minder uitdaging.

Antwoorden variant 1:

0 - 5: 7

6 - 10: 10

11 - 15: 8

16 - 20: 5 - eerste cijfer

appel = 3 - tweede cijfer

anker = 4

handje = 6

auto = 1

bloem = 5



START

5	6	23	13	30	35	40	40
10	15	20	25	30	50	45	13
13	20	45	40	35	60	13	44
14	60	50	70	65	75	80	13
13	78	55	60	65	70	85	90
86	82	100	13	85	90	100	95
13	85	13	110	91	102	105	140



De route komt 5 keer langs het getal 13. Het derde getal = 5

Het getal 13 komt vier keer extra voor maar de route loopt er niet langs!!

rood: 9 - vierde cijfer

blauw: 1

geel: 5

groen: 3

CODE = 5359



Antwoorden variant 2:

0 - 5: 7

6 - 10: 10

11 - 15: 8

16 - 20: 5 - eerste cijfer

appel = 3 - tweede cijfer

anker = 8

handje = 6

auto = 1

bloem = 10



START

5 oneven getallen: 5 - derde cijfer

4	6	20	24	30	32	36	40
8	12	16	28	32	36	40	43
13	20	25	56	52	48	44	44
14	60	58	60	64	52	50	44
80	78	76	72	68	70	80	100
86	82	80	92	96	100	104	108
84	85	84	88	91	102	116	112

EINDE

rood: 9 - vierde cijfer

blauw: 5

geel: 3

groen: 1

CODE = 5359

Antwoorden variant 3:

0 - 10: 5 - eerste cijfer

11 - 20: 9

21 - 30: 11

31 - 40: 5

appel = 3 - tweede cijfer

anker = 16

handje = 12

auto = 11

bloem = 20



START

5 oneven getallen: 5 - derde cijfer

4	6	20	24	30	32	36	40
8	12	16	28	32	36	40	43
13	20	25	56	52	48	44	44
14	60	58	60	64	52	50	44
80	78	76	72	68	70	80	100
86	82	80	92	96	100	104	108
84	85	84	88	91	102	116	112

EINDE

rood: 9 - vierde cijfer

blauw: 5

geel: 3

groen: 1

CODE = 5359



VARIANT 1



KRAAK DE CODE

Los de sommen op om de 4 cijfers van de code vrij te spelen. Gebruik de code om de leeuwen uit de kooi te bevrijden!



Cijfer 1

Los de sommen op en zet na elke som een streepje in het goede vakje onderaan de bladzijde. Zo speel je het eerste cijfer vrij.

$3 + 3 =$

$13 + 7 =$

$13 - 3 =$

$4 + 6 =$

$17 - 12 =$

$14 - 6 =$

$5 + 8 =$

$3 - 0 =$

$15 - 8 =$

$9 + 6 =$

$12 + 6 =$

$19 - 6 =$

$4 + 9 =$

$19 - 7 =$

$14 - 9 =$

$12 + 7 =$

$10 + 7 =$

$12 - 7 =$

$13 + 2 =$

$13 - 2 =$

$13 - 6 =$

$2 + 11 =$

$2 + 7 =$

$12 - 11 =$

$3 + 6 =$

$10 - 6 =$

$13 - 6 =$

$11 + 7 =$

$11 - 7 =$

$11 - 3 =$



Welk antwoord kwam het minst vaak voor?

Dat aantal is het eerste cijfer van de code!

Aantal keer de uitkomst:

0 - 5

6 - 10

11 - 15

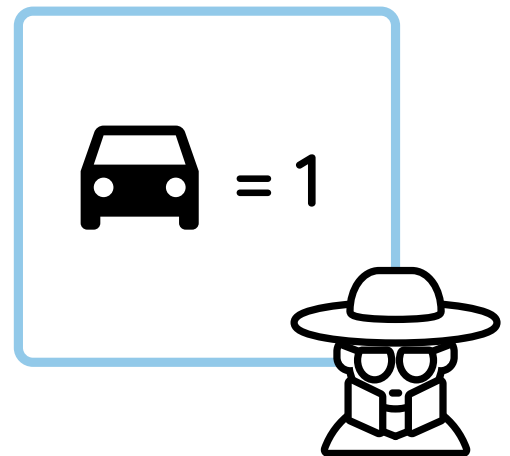
16 - 20



Cijfer 2

Kijk goed naar de plaatjes in het vierkant. Kun jij erachter komen welke waarde bij welk plaatje hoort? Vul deze in bij het lege vierkant zodat de plussommen kloppen! (voorbeeld: auto + handje + auto + auto = 9)

				17
				14
				16
				15
16	17	16	9	



Welk antwoord
hoort bij de
appel?

Dat is het tweede
cijfer van de
code!

			1	17
		1		14
			1	16
			1	15
16	17	16	9	

Cijfer 3

Ga met sprongen van 5 door het doolhof heen. Tel steeds met 5 door tot je bij het einde komt.



5	6	23	13	30	35	40	40
10	15	20	25	30	50	45	13
13	20	45	40	35	60	13	44
14	60	50	70	65	75	80	13
80	78	55	60	65	70	85	90
86	82	100	13	85	90	100	95
13	85	13	110	91	102	105	140


EINDE



Hoe vaak ben je op de route langs
het getal 13 gekomen in het doolhof?

Dat is het derde cijfer van de code!



Cijfer 4

Los de sommen op en kleur een hokje in de juiste kleur. Als je de sommen goed oplost, speel je cijfer 4 vrij.

$13 + 6 =$	$13 - 7 =$	$9 + 3 =$
$4 + 9 =$	$17 - 11 =$	$14 + 4 =$
$15 - 8 =$	$3 + 10 =$	$15 - 8 =$
$19 - 11 =$	$9 + 3 =$	$19 - 13 =$
$4 + 2 =$	$16 - 12 =$	$7 + 8 =$
$9 + 9 =$	$18 - 9 =$	$14 - 8 =$



Welke kleur tel je het meest?

Dat is het vierde cijfer van de code!



0 - 5



6 - 10



11 - 15



16 - 20

De code is....



--	--	--	--



VARIANT 2



KRAAK DE CODE

Los de sommen op om de 4 cijfers van de code vrij te spelen. Gebruik de code om de leeuwen uit de kooi te bevrijden!



Cijfer 1

Los de sommen op en zet na elke som een streepje in het goede vakje onderaan de bladzijde. Zo speel je het eerste cijfer vrij.

$3 + 3 =$	$13 + 7 =$	$13 - 3 =$
$4 + 6 =$	$17 - 12 =$	$14 - 6 =$
$5 + 8 =$	$3 - 0 =$	$15 - 8 =$
$9 + 6 =$	$12 + 6 =$	$19 - 6 =$
$4 + 9 =$	$19 - 7 =$	$14 - 9 =$
$12 + 7 =$	$10 + 7 =$	$12 - 7 =$
$13 + 2 =$	$13 - 2 =$	$13 - 6 =$
$2 + 11 =$	$2 + 7 =$	$12 - 11 =$
$3 + 6 =$	$10 - 6 =$	$13 - 6 =$
$11 + 7 =$	$11 - 7 =$	$11 - 3 =$



Welk antwoord kwam het minst vaak voor?

Dat aantal is het eerste cijfer van de code!

Aantal keer de uitkomst:

0 - 5

6 - 10

11 - 15

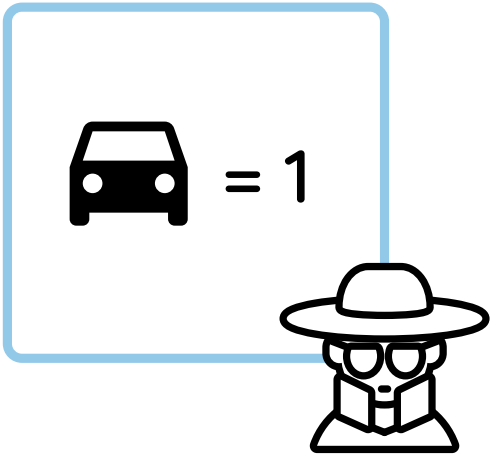
16 - 20



Cijfer 2

Kijk goed naar de plaatjes in het vierkant. Kun jij erachter komen welke waarde bij welk plaatje hoort? Vul deze in bij het lege vierkant zodat de plussommen kloppen! (voorbeeld: auto + handje + auto + auto = 9)

				27
				18
				25
				15
29	22	25	9	



Welk antwoord
hoort bij de
appel?

Dat is het tweede
cijfer van de
code!

			1	27
		1		18
			1	25
			1	15
29	22	25	9	

Cijfer 3

Ga met sprongen van 4 door het doolhof heen. Tel steeds met 4 door tot je bij het einde komt.



4	6	20	24	30	32	36	40
8	12	16	28	32	36	40	43
13	20	25	56	52	48	44	44
14	60	58	60	64	52	50	44
80	78	76	72	68	70	80	100
86	82	80	92	96	100	104	108
84	85	84	88	91	102	116	112


EINDE



Hoeveel oneven getallen liggen er naast de route door het doolhof?

Dat is het derde cijfer van de code!



Cijfer 4

Los de sommen op en kleur een hokje in de juiste kleur. Als je de sommen goed oplost, speel je cijfer 4 vrij.

$23 + 6 =$	$33 - 7 =$	$13 + 33 =$
$14 + 9 =$	$47 - 12 =$	$14 + 46 =$
$25 - 8 =$	$3 + 70 =$	$25 - 8 =$
$19 - 11 =$	$19 + 13 =$	$29 - 13 =$
$44 + 9 =$	$16 - 12 =$	$24 + 8 =$
$19 + 9 =$	$28 - 7 =$	$34 - 8 =$



Welke kleur tel je het meest?

Dat is het vierde cijfer van de code!



0 - 20



21 - 40



41 - 60



61 - 80

De code is....



--	--	--	--



VARIANT 3



KRAAK DE CODE

Los de sommen op om de 4 cijfers van de code vrij te spelen. Gebruik de code om de leeuwen uit de kooi te bevrijden!



Cijfer 1

Los de sommen op en zet na elke som een streepje in het goede vakje onderaan de bladzijde. Zo speel je het eerste cijfer vrij.

$13 + 13 =$

$13 + 19 =$

$63 - 24 =$

$14 + 6 =$

$17 - 12 =$

$44 - 26 =$

$15 + 8 =$

$23 - 14 =$

$75 - 42 =$

$9 + 16 =$

$12 + 16 =$

$59 - 26 =$

$4 + 19 =$

$19 - 12 =$

$24 - 19 =$

$12 + 17 =$

$10 + 17 =$

$62 - 27 =$

$13 + 12 =$

$33 - 22 =$

$33 - 26 =$

$2 + 21 =$

$12 + 9 =$

$42 - 31 =$

$3 + 16 =$

$40 - 26 =$

$93 - 66 =$

$11 + 7 =$

$31 - 17 =$

$21 - 3 =$



Welk antwoord kwam het minst vaak voor?

Dat aantal is het eerste cijfer van de code!

Aantal keer de uitkomst:

0 - 10

11 - 20

21 - 30

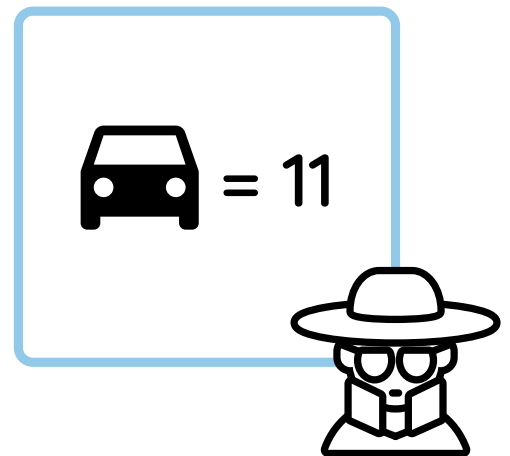
31 - 40



Cijfer 2

Kijk goed naar de plaatjes in het vierkant. Kun jij erachter komen welke waarde bij welk plaatje hoort? Vul deze in bij het lege vierkant zodat de plussommen kloppen! (voorbeeld: auto + handje + auto + auto = 9)

				63
				42
				59
				33
55	38	59	45	



Welk antwoord
hoort bij de
appel?

Dat is het tweede
cijfer van de
code!

			11	63
		11		42
			11	59
			11	33
55	38	59	45	

Cijfer 3

Ga met sprongen van 4 door het doolhof heen. Tel steeds met 4 door tot je bij het einde komt.



4	6	20	24	30	32	36	40
8	12	16	28	32	36	40	43
13	20	25	56	52	48	44	44
14	60	58	60	64	52	50	44
80	78	76	72	68	70	80	100
86	82	80	92	96	100	104	108
84	85	84	88	91	102	116	112


EINDE



Hoeveel oneven getallen liggen er naast de route door het doolhof?

Dat is het derde cijfer van de code!



Cijfer 4

Los de sommen op en kleur een hokje in de juiste kleur. Als je de sommen goed oplost, speel je cijfer 4 vrij.

$23 + 6 =$	$33 - 7 =$	$13 + 33 =$
$14 + 9 =$	$47 - 12 =$	$14 + 46 =$
$25 - 8 =$	$3 + 70 =$	$25 - 8 =$
$19 - 11 =$	$19 + 13 =$	$29 - 13 =$
$44 + 9 =$	$16 - 12 =$	$24 + 8 =$
$19 + 9 =$	$28 - 7 =$	$34 - 8 =$



Welke kleur tel je het meest?

Dat is het vierde cijfer van de code!



0 - 20



21 - 40



41 - 60



61 - 80

De code is....



--	--	--	--

